④ あなたも数あてマジシャンに!

しずおか科学コミュニケーター俱楽部 山口啓子

① どんな体験なの?

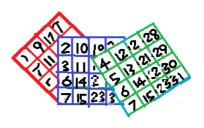
5枚のカードそれぞれにに $1 \sim 31$ の数字のうちの 16個の数字が書いてあります。

マジシャン役と体験者を決めます。マジシャン役はまず、体験者に $1\sim31$ の数字のうち好きな数字を決めてもらいます。5枚のカードを1枚ずつ見せながらその中に好きな数字が入っているか聞き、入っているカードがそろったら 体験者の思っている数字を当てます。



② 準備するもの

- ・5色のカード $(4 \times 4$ ますがあらかじめひいてある。) ・サインペン 青か黒
- ・5色のカードに記入する数字の表
- ・2進法によってあらわされた1~31までの表



③ 体験の手順

- 1 出来上がっているカードを使い体験者の考えた数字を当てる。
- 2 どのようにして当てたか 種明かしをする。
- 3 5色のカードを配布し、数字を記入してもらう。
- 4 数字あてゲームをする。
- 5 カードの数字が2進法に基づいて書かれていることをプリントで説明し、種明 かしをする。(小学生以下の子どもには深入りしない)

④ 気をつけよう

・数字の記入を間違えないように気を配る。

⑤ 詳しく調べてみよう

- ・数の数え方は色々ある。 10 進法 2 進法 16 進法 60 進法など
- ・片手の指を使って、2進法で数を数えて みよう。片手で31まで数えられる。
- ・2進法はコンピューターでつかわれている。

10進法	2進法	2連法	2進法 379	2 2 2 2 9	2進法
1	0	0	0	0	1
2	0	0	0	1	0
3	0	0	0	1	1
4	0	0	1	0	0
5	0	0	1	0	1
6	0	0	1	1	0
7	0	0	1	1	1
8	0	1	0	0	0
9	0	1	0	0	1
10	0	1	0	1	0
11	0	1	0	1	1
12	0	1	1	0	0
13	0	1	1	0	1
14	0	1	1	1	0
15	0	1	1	1	1
16	1	0	0	0	0
17	1	0	0	0	1
18	1	0	0	1	0